

TESTEUR AGILE : THE WALKING DEAD

L'avenir du testeur en agile...

Laurent Bouhier - acpqualife



laurent_bouhier



laurent-bouhier



l.bouhier@acpqualife.com

PREMIER PRINCIPE : COMMUNICATION !



Testeur



**Expert
Métier**



Codeur





CE QUI CHANGE EN AGILE...

Ecrire sur des cartes ce que l'utilisateur va pouvoir faire avec la nouvelle application

Carte

Se réunir et discuter de ce que l'on va construire pour l'utilisateur

Conversation

Se mettre d'accord sur les critères d'acceptation et les scénarios pour la démo

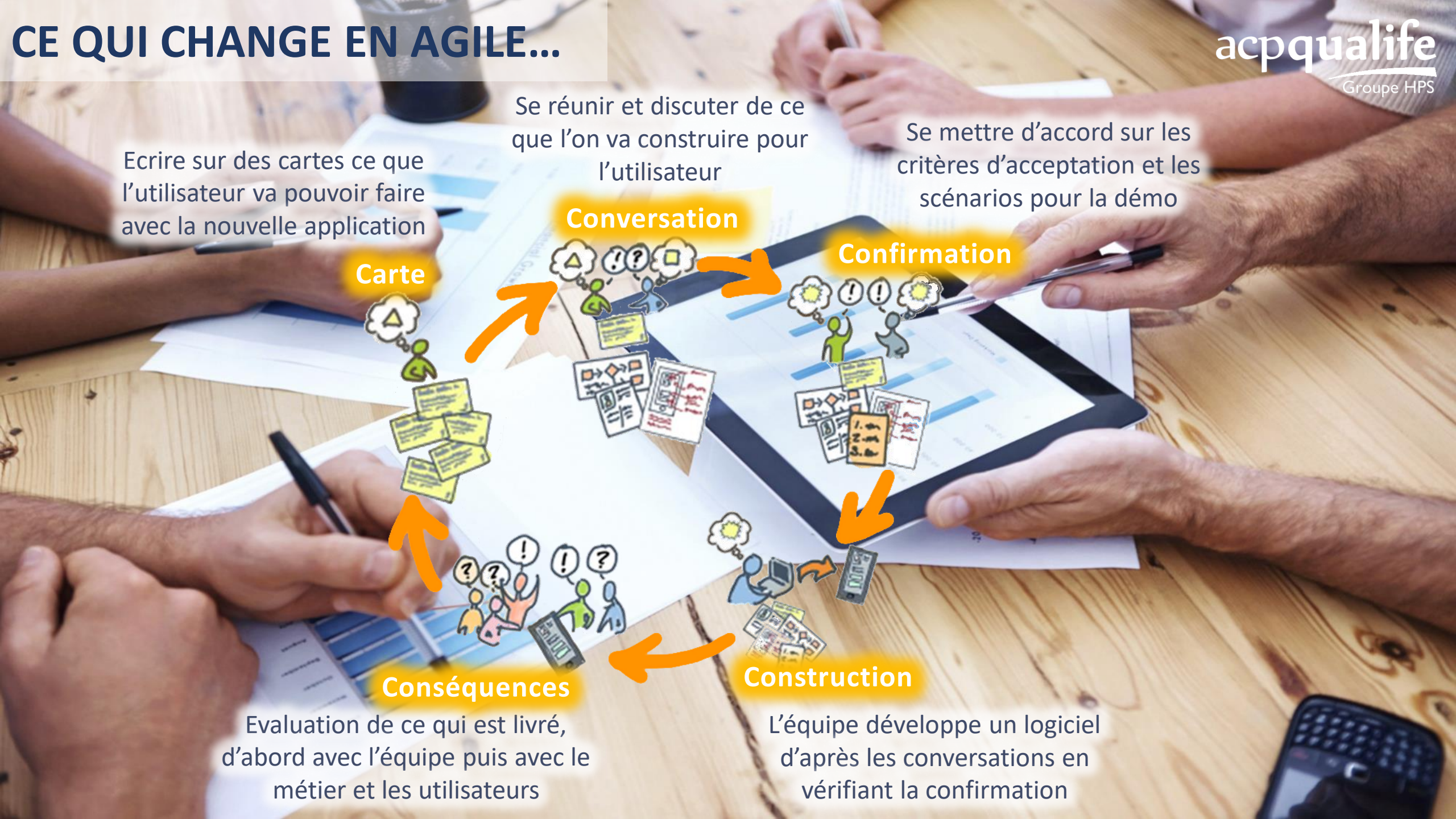
Confirmation

Construction

L'équipe développe un logiciel d'après les conversations en vérifiant la confirmation

Conséquences

Evaluation de ce qui est livré, d'abord avec l'équipe puis avec le métier et les utilisateurs



Fonctionnalité

"Afin de prendre les décisions d'achat les plus appropriées
En tant qu'acheteur
Je veux être en mesure de placer les articles que je veux acheter dans un panier virtuel avant de passer ma commande"

ATDD

Scénarios

Scénario: Filtrer les résultats de recherche par type d'élément

Étant donné que j'ai recherché 'station d'accueil'
Et j'ai sélectionné un article correspondant
Quand je l'ajoute au panier
Alors les frais de port de 12€ doivent être inclus dans le prix total

Spécifications exécutables

```
@Given("j'ai recherché '$keyword'")
public void searchByKeyword(String keyword) {
    buyer.searches_for_items_containing(keyword);
    buyer.filters_results_to_local_region();
}
```

Conversation



Documentation vivante

Test Outcome Show Shipping Cost For An Item In The Shopping Cart Story: Add Item To Shopping Cart In order to make the most appropriate purchase decisions As a buyer I want to be able to place items I want to buy in a virtual cart before placing my order			
Steps	Screenshot	Outcome	Duration
Given I have searched for 'docking station'		SUCCESS	8.6s
And I have selected a matching item		SUCCESS	3.92s
Select 5th matching item in the list		SUCCESS	2.67s
When I add it to the cart		SUCCESS	4.22s
Then the shipping cost should be included in the total price		SUCCESS	0.8s
Should see total including shipping for: Listing(name='Wood iPhone Stand Wooden iPhone Docking Station Plum wood iPhone Dock Wooden iPhone holder', price=75.35)		SUCCESS	0.53s

Le scénario
échoue

ATDD

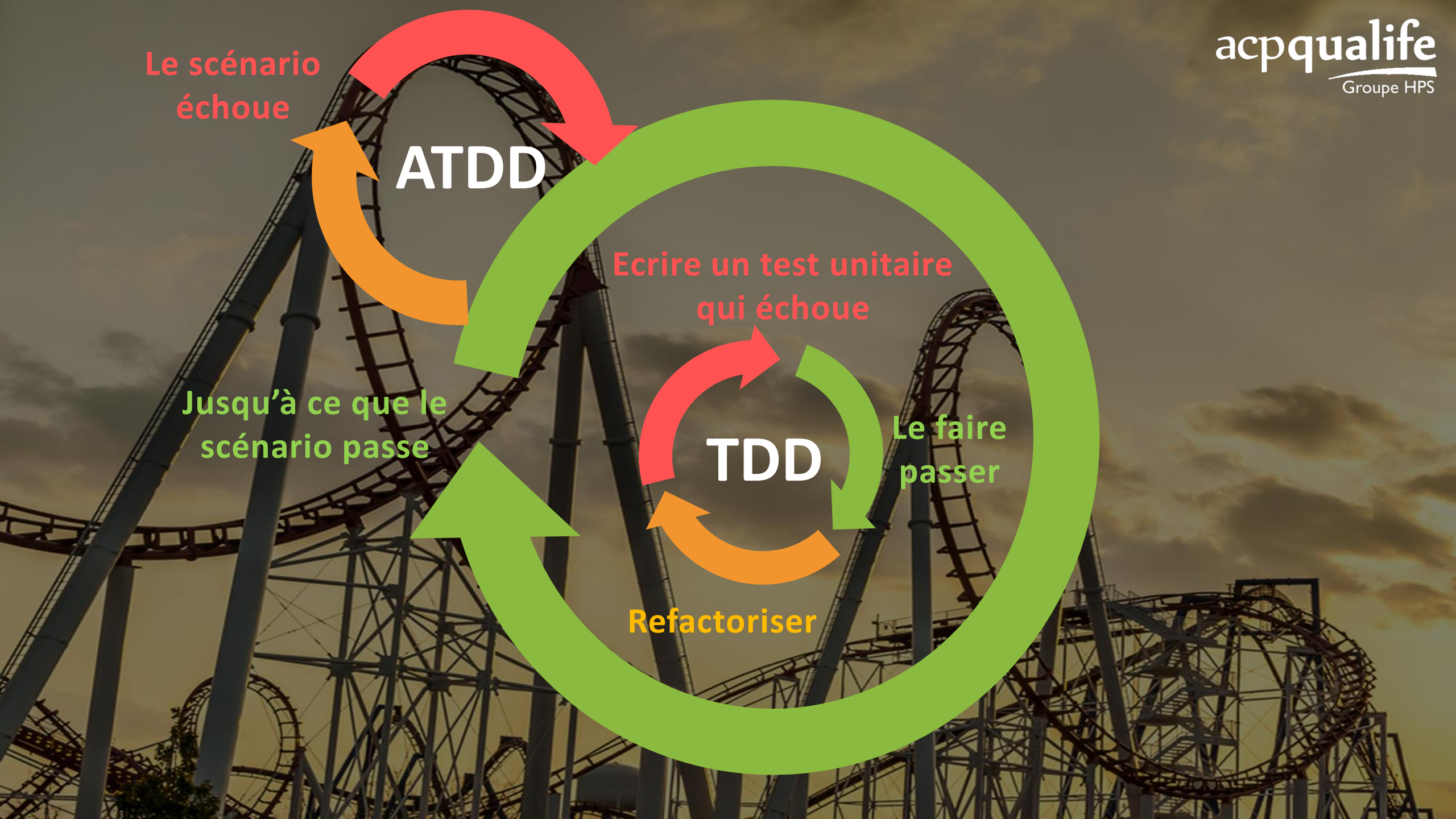
Ecrire un test unitaire
qui échoue

TDD

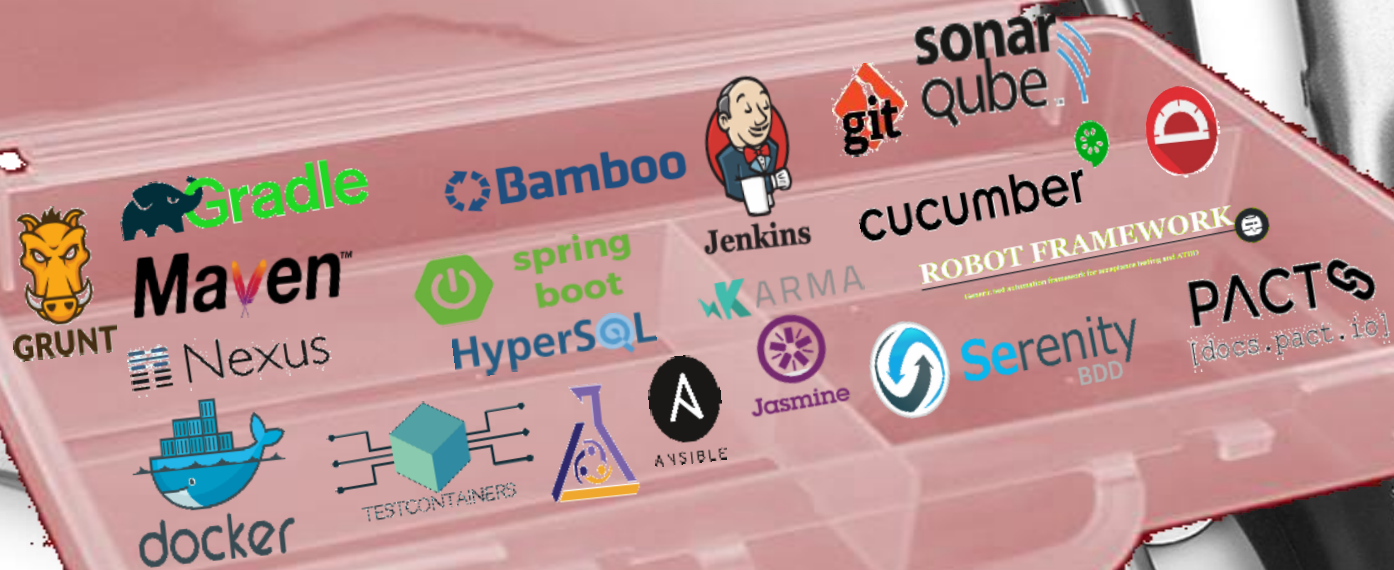
Le faire
passer

Refactoriser

Jusqu'à ce que le
scénario passe



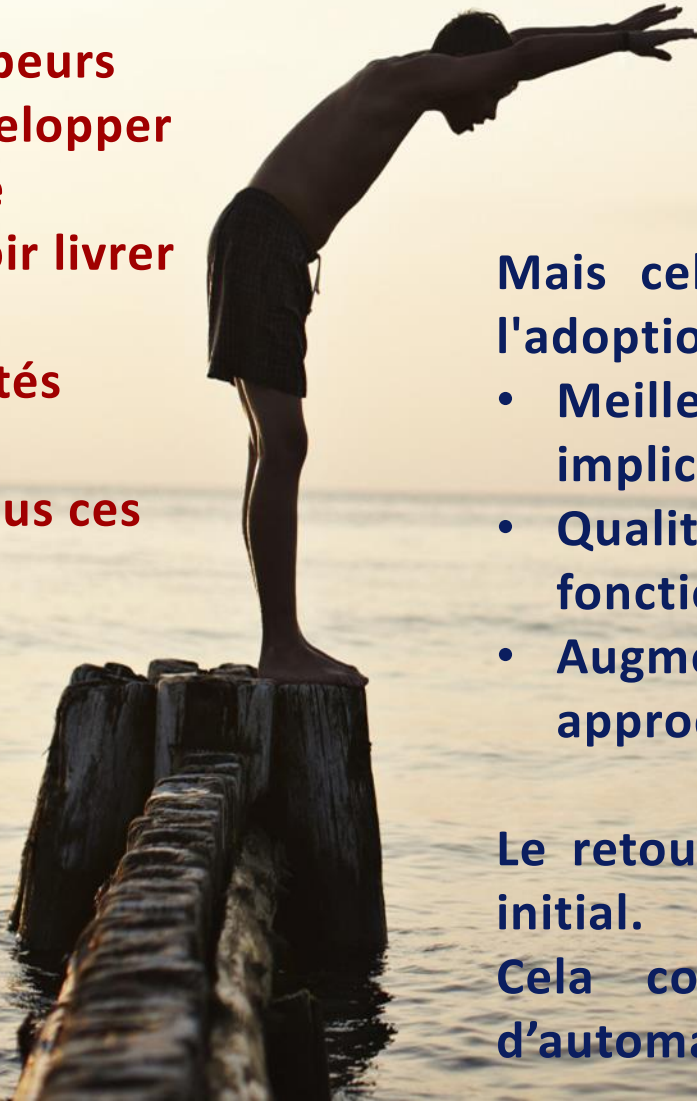
POURQUOI C'EST POSSIBLE ?



MAIS EST-CE QUE CELA VAUT VRAIMENT LE COUP ?

ATDD : Ça a l'air dur comme travail, pourquoi le faire ?

- Les développeurs devront développer plus de code
- On va pouvoir livrer moins de fonctionnalités
- C'est lourd à maintenir tous ces tests
- ...



Oui, c'est beaucoup de travail. La mise en œuvre d'ATDD automatisé est un travail important, assez technique et nécessitant l'effort de toute l'équipe de développement.

Mais cela faut vraiment le coût, les principaux avantages de l'adoption d'ATDD :

- Meilleure communication entre métier et développement et implication du métier dans la définition des tests.
- Qualité améliorée : moins de défauts sur les nouvelles fonctionnalités et moins de régression.
- Augmentation de la productivité des développeurs grâce à une approche plus ciblée.

Le retour sur investissement est énorme, cela vaut bien l'effort initial.

Cela coûte en fait moins cher que l'approche classique d'automatisation après coup !

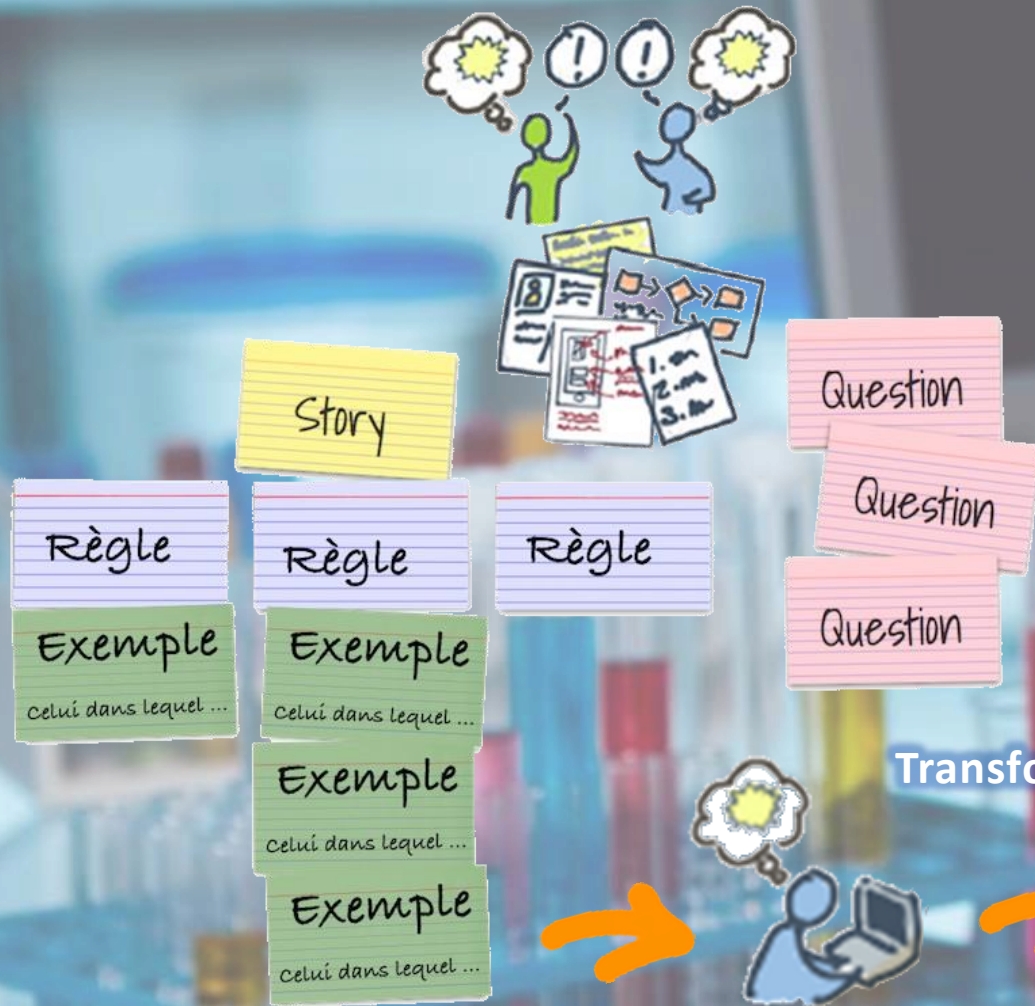
Les tests sont :

- définis par le métier en collaboration avec l'équipe de développement
- automatisés par le développeur avant de coder (double boucle ATDD/TDD)
- exécutés automatiquement et publiés comme documentation vivante consultable par toutes les parties prenantes

Plus besoin de testeurs ou de test managers ?

NON... et pour plusieurs raisons...

LE TEST : UN METIER



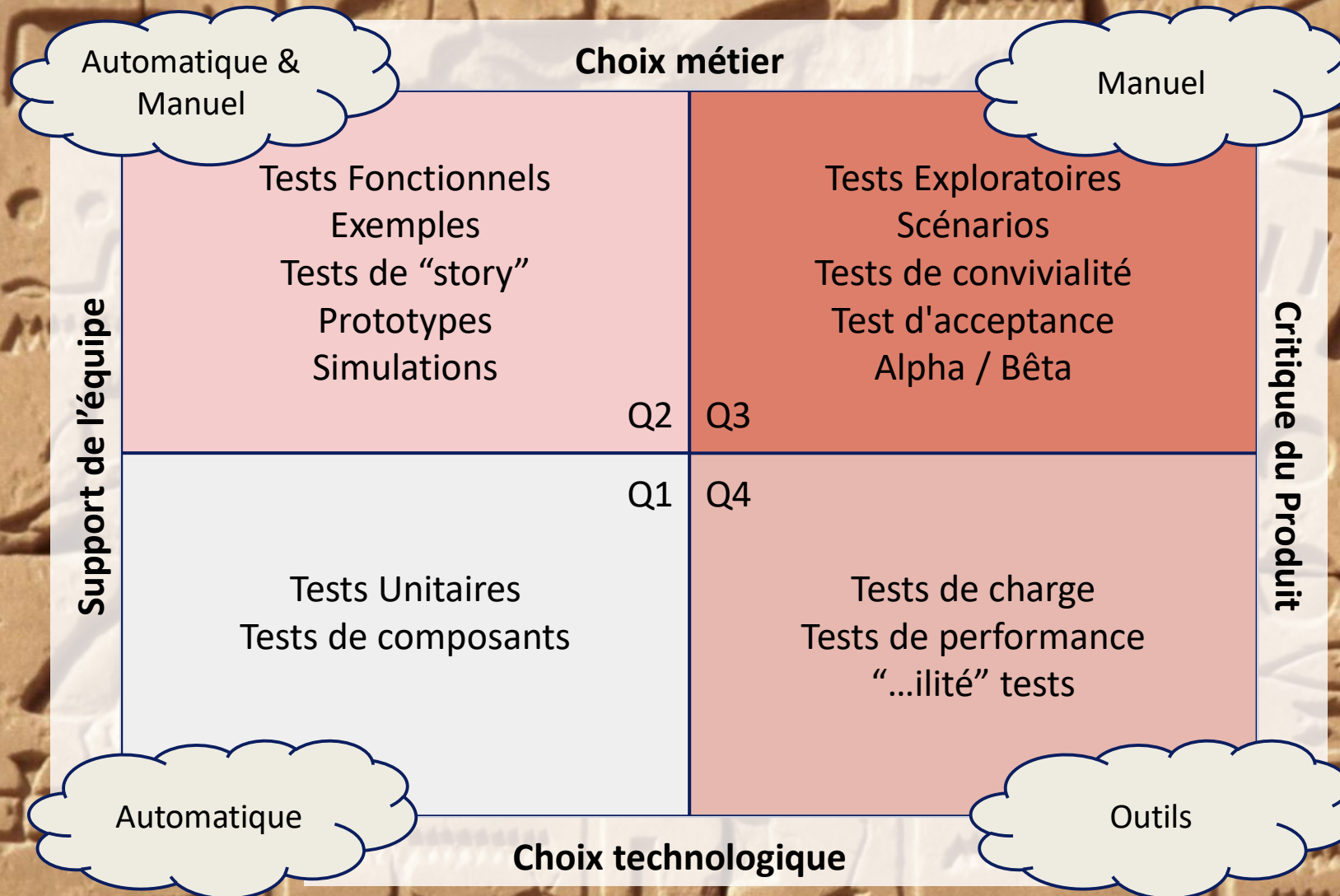
Transformer des exemples en scénarios

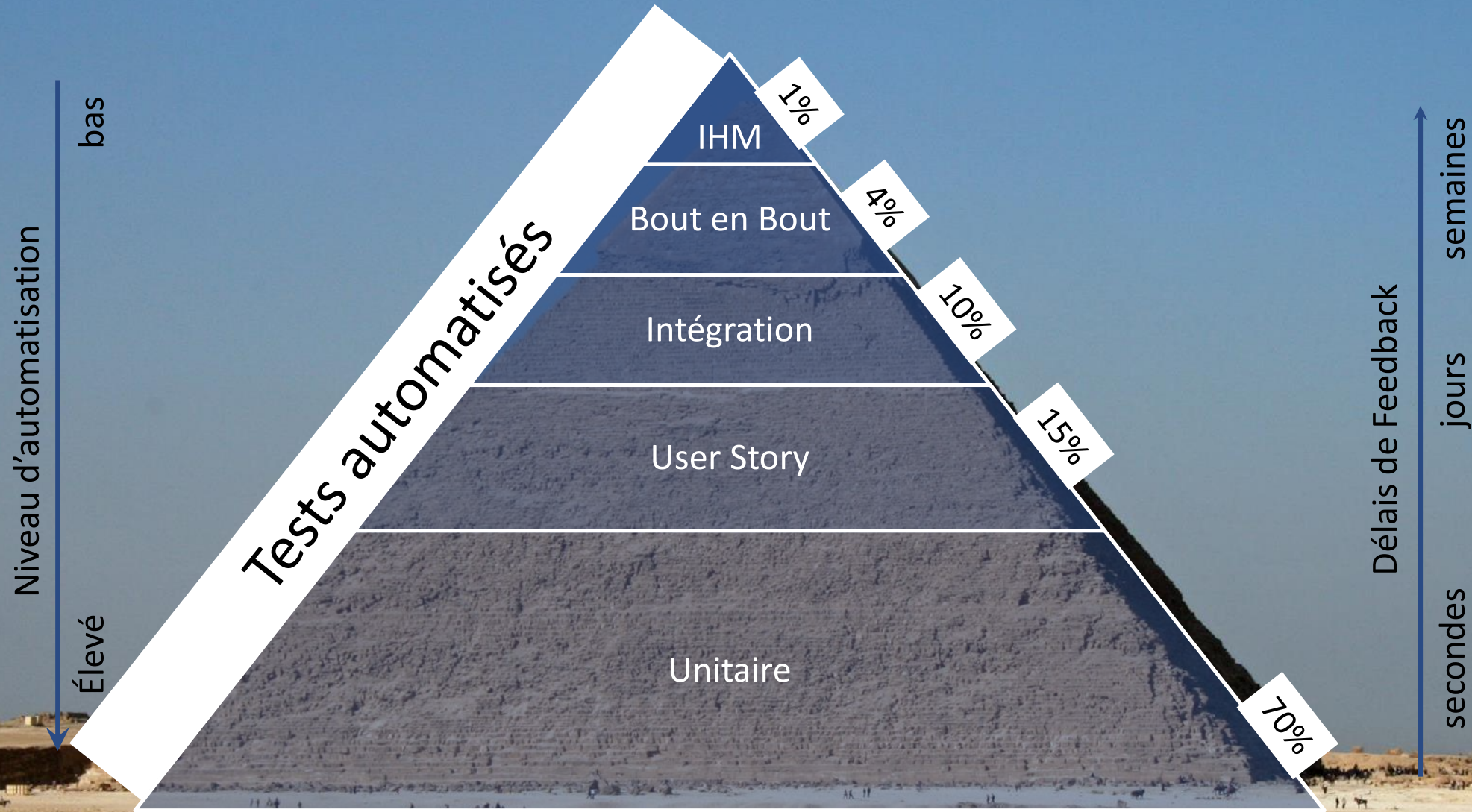
Scénario: Filtrer les résultats de recherche par type d'élément

Ét
Q
Al
Scénario: Afficher les coûts d'expédition d'un article dans le panier
Étant donné que j'ai recherché 'station d'accueil'
Et j'ai sélectionné un article correspondant
Quand je l'ajoute au panier
Alors les frais de port de 12€ doivent être inclus dans le prix total

MÉTIER DU TEST !

AGILE TESTING QUADRANTS





Durant un sprint

Automatiser
les tests de
critères
d'acceptance

Définition de « Done »,
représente des
exigences exécutables

Automatiser
les tests unitaires

Pilote le design,
représente des
spécifications
exécutables

Tests
Exploratoires

Découvrir les risques tôt

« SHIFT LEFT » : PRÉVENIR LES BUGS

Aider à la
« Définition of
Done » de façon
à assurer qu'une
tâche terminée
l'est vraiment !



Affiner les user
stories en amont
afin d'assurer que
les critères
d'acceptance sont
corrects



Shift Left :
Prévention des
Bugs

Pre-release en Production

- Test d'intégration
- Shadowing
- Performance
- Configuration

Release en Production

- Monitoring
- Canary Test
- Traffic Shifting

Post-Release en Production

- A/B Test
- Tolérance aux fautes (Chaos engineering)
- Synthetic Monitoring

Nécessite une excellente gestion des rollbacks, et du déploiement : DevOps

Agile : Non le testeur n'est pas en voie de disparition !

La qualité est au cœur de l'agilité : le testeur est encore plus important que jamais

Ce qui change :

1. Le test est une activité et non une phase
2. Chacun est responsable de la qualité
3. Tester tôt
4. Prévenir les bugs est plus important que de les trouver
5. Collaborer pour aider à construire le meilleur système

Le testeur agile devient aussi le coach qualité nécessaire à la réussite de vos projets agiles



WAR THE